

**ФОРМА ПРОЕКТУ,
реалізація якого планується за рахунок
коштів Бюджету громадських ініціатив м. Вінниці
у 2016 році**

Ідентифікаційний номер проекту (вписує уповноважений робочий орган, згідно з реєстром)	
--	--

ВСІ ПУНКТИ Є ОБОВ'ЯЗКОВИМИ ДЛЯ ЗАПОВНЕННЯ!

1. Назва проекту (не більше 15 слів):

Розробка тривимірних моделей для візуалізації сьогодення та історичного минулого м. Вінниці

2.* Вид проекту (необхідно підкреслити і поставити знак „x”, який вказує розмір витрат):

✓ великий малий

Проект буде реалізовано на території міста Вінниці (впишіть назву житлового масиву/мікрорайону):

Вся територія м. Вінниці

3. Адреса, назва установи/закладу, будинку:

Вінниця, вул. І.Богуна, 119

4. Короткий опис проекту (не більше 50 слів)

Мета проекту – розробка тривимірних моделей для різних об'єктів м. Вінниці, зокрема, для сучасного стану, перспективного розвитку та реконструкції історичних будівель. Проект відповідає стратегії розвитку «Вінниця-2020», оскільки спрямований :

- 1) на створення якісної інфраструктури міста, яка гармонійно поєднує в собі минуле і сьогодення міста;
- 2) на забезпечення балансу між візуальною якістю та можливостями гнучкого використання простору для різноманітних потреб;
- 3) на розробку комплексної документації для розвитку міського простору, яка враховувала б прогноз його майбутніх потреб;
- 4) на розробку політики просторового розвитку, спрямовану на покращення цілісного образу міста та створення сильної ідентичності;
- 5) на формування перспективних концепцій та реалізацію конкретних проектів і програм;
- 6) на підвищення привабливості центральної частини міста;
- 7) на розробку архітектурних та дизайнерських рішень, які визначають зовнішній вигляд міста, зокрема до елементів зовнішнього оформлення будівель, системи міської навігації, елементів зовнішньої реклами тощо.

ВІННИЦЬКА МІСЬКА РАДА
Завідний офіс
вул. І. Богуна, 119 м. Вінниця
15.08.2016
9-01-2016

5. Опис проекту (основна мета проекту; проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців. Опис проекту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проекту. Також обов'язково зазначити відповідність Стратегії розвитку «Вінниця-2020». Якщо проект носить капітальний характер, зазначається можливість користування результатами проекту особами з особливими потребами):

Пропонується розробка тривимірних зображень (моделей) для об'єктів міста Вінниці. Наявність тривимірних зображень дасть можливість оглянути об'єкт з усіх сторін, внести в нього зміни та розробити навколишнє облаштування, наприклад, озеленення. Це дасть можливість показати, як виглядатиме майбутній архітектурний об'єкт, у всіх подробицях.

Є можливість влаштувати віртуальний тур по ще недобудованому будинку, продемонструвати всі переваги розташування об'єкта в інфраструктурі, показати технології, використовувані при будівництві.

Стане можливим моделювання різних сцен і ситуацій, в яких може бути задіяним об'єкт проектування.

У рамках проекту буде розроблено анімаційні 3D-фільми для віртуальних прогулянок по місту.

З використанням 3D-моделей спроститься проблема поєднання нової забудови зі старою, що важливо при реконструкції історично сформованих районів Вінниці та модернізації старого житлового фонду.

Планується 3D реконструкція історичного центру Вінниці таким, яким він був у 18 і на початку 19 століттях. Буде розроблені 3D-зображення старих будівель міста, зокрема, тих що вже не існують. Буде можливість здійснити віртуальну прогулянку по історичній Вінниці.

Звернення до всього комплексу доступних джерел, включаючи фото, матеріали архівів і опублікованих джерел, дає можливість відновити розташування і розміри будівель, зміни їх вигляду, зіставивши отриману з описових джерел інформацію з даними графічних і образотворчих джерел.

Побудована модель дозволяє виконати графічну реконструкцію як для відтворення в архітектурному середовищі пам'яток історії та культури, так і всіляких збережених начерків з натури, етюдів художників, виконаних за правилами лінійної перспективи.

Автори проекту розраховують на залучення уваги фахівців до створення ресурсів культури і мистецтва на основі розвитку 3D-моделювання об'єктів історико-культурної спадщини у Вінниці. Іншими завданнями проекту ставляться популяризація вінницьких пам'яток архітектури, сприяння розвитку 3D-моделювання об'єктів історико-культурної спадщини в Україні, а також створення відповідного відкритого ресурсу в мережі Інтернет

Планується розробка малих архітектурних форм для міста Вінниці, зокрема, арок, фонтанів, паркових лав, альтанок, пергол, ліхтарів, дитячих майданчиків, паркових скульптур, засобів візуальної інформації (світлові табло, світлофори, білборди).

6. Обґрунтування бенефіціарів проекту (основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами проекту)

Користуватися результатами проекту можуть:

1. Жителі України для здійснення віртуальних екскурсій.
2. Студенти та учні для вивчення історичного минулого м. Вінниці.
3. Архітектори для прийняття рішень по забудові.

4. *Будувельники* для реконструкції будівель та побудови нових, моделювання різних сцен і ситуацій, в яких може бути задіяним об'єкт проектування.
5. *Екологи* для озеленення міста.
6. *Планувальщики* для розробки малих архітектурних форм.
7. *Співробітники міськвиконкому* для прийняття рішень на конкретній ділянці.
8. *Кінематографи* для зйомок фільмів.
9. *Робітники архівів* для поповнення інформації.

7. Інформація щодо очікуваних результатів в разі реалізації проекту:

У результаті виконання проекту будуть розроблені:

1. Тривимірні моделі (зображення) основних будівель міста Вінниці.
2. 3D-анімаційні фільми для віртуальних прогулянок по місту.
3. Віртуальні тури для різних об'єктів Вінниці, зокрема, круговий обзир об'єкту, огляд з різних позицій.
4. Моделі для поєднання нових забудов зі старими.
5. Моделювання різних сцен і ситуацій, в яких може бути задіяним об'єкт проектування.
6. 3D-реконструкція історичного центру Вінниці кінця 18- початку 19 століття.
7. Малі архітектурні форми для міста Вінниці.
8. Сайт для демонстрації тривимірних об'єктів м. Вінниці.

8. Орієнтовна вартість (кошторис) проекту (всі складові проекту та їх орієнтовна вартість)

Складові завдання	Орієнтовна вартість, грн
1.Збір архівних матеріалів, фото, зображень, описів	25 000
2.Розробка тривимірних моделей сучасних будівель міста	50 000
3. Розробка тривимірних історичних моделей будівель міста	70 000
4.Розробка анімаційних зображень	30 000
5.Розробка інтерактивних моделей	20 000
6.Розробка сайту для розміщення розроблених моделей	5 000
7.Розробка віртуальних екскурсій по сучасному та історично- минулому місту	50 000
РАЗОМ:	250000

9. Список з підписами щонайменше 10 громадян України, які належать до територіальної громади міста Вінниці та підтримують цю пропозицію (проект) (окрім його авторів), що додається. Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (необхідно додати оригінал списку у паперовій формі).

10. Контактні дані авторів пропозиції (проекту), які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших пропозицій, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень і т.д. (необхідне підкреслити):

- а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси
misk.alex@mail.ru для зазначених вище цілей

Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси

- б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

Примітка:

Контактні дані авторів пропозицій (проектів) (тільки для Вінницької міської ради), зазначаються на зворотній сторінці бланку-заявки, яка є недоступною для громадськості.

11. Інші додатки (якщо необхідно):

- а) фотографія/ї, які стосуються цього проекту,
- б) мапа з зазначеним місцем реалізації проекту,
- в) інші матеріали, суттєві для заявника проекту (креслення, схеми тощо)

СТОРІНКУ НЕОБХІДНО РОЗДРУКУВАТИ НА ОКРЕМОМУ АРКУШІ

**12. Автор проекту та його контактні дані (дані необхідно вписати чітко і зрозуміло).
Доступ до цієї інформації матимуть лише представники Вінницької міської ради:**

Ім'я та Прізвище**	Контактні дані								Підпис***	
1.Романюк Олександр Никифорович	Поштова адреса: (індекс), м. Вінниця,								↓ ↓	
	e-mail: ran12345@mail.ru									
	№ тел.:									
	Серія та № паспорту									
2.Войтко Вікторія Володимирівна	Поштова адреса: (21021), м. Вінниця,									
	e-mail:dekanfki@i.ua									
	№ тел.:									
	Серія та № паспорту									
3.	Поштова адреса: (індекс), м. Вінниця, вул. _____, буд. _____ кв. _____									
	e-mail:									
	№ тел.:									
	Серія та № паспорту									
...										

** Будь-ласка, вкажіть особу, уповноважену надавати інформацію представникам Вінницької міської ради.

*** Підписуючи документ, я, разом з цим заявляю, що є мешканцем міста Вінниці.

Додатки

Додаток 1

Розроблено та виставлено в мережу Інтернет розроблені авторами проекту фільми про сучасну та стародавню Вінницю, які підтверджують актуальність запропонованого проекту

<https://youtu.be/OGj50wYqfNc>

<https://youtu.be/Zxg3Um4gENQ>

<https://youtu.be/kh-a7dz9sSc>

<https://youtu.be/SNzP9D8MqpA>

<https://youtu.be/9QXMI4v3uE4>

<https://youtu.be/oJ5tnggpJvQ>

<https://youtu.be/SXUYa0TDdnQ>

<https://youtu.be/u4LIGuKvwFk>

<https://youtu.be/mluhn79gmg>



Сайт <http://3dvin.vntu.edu.ua/>

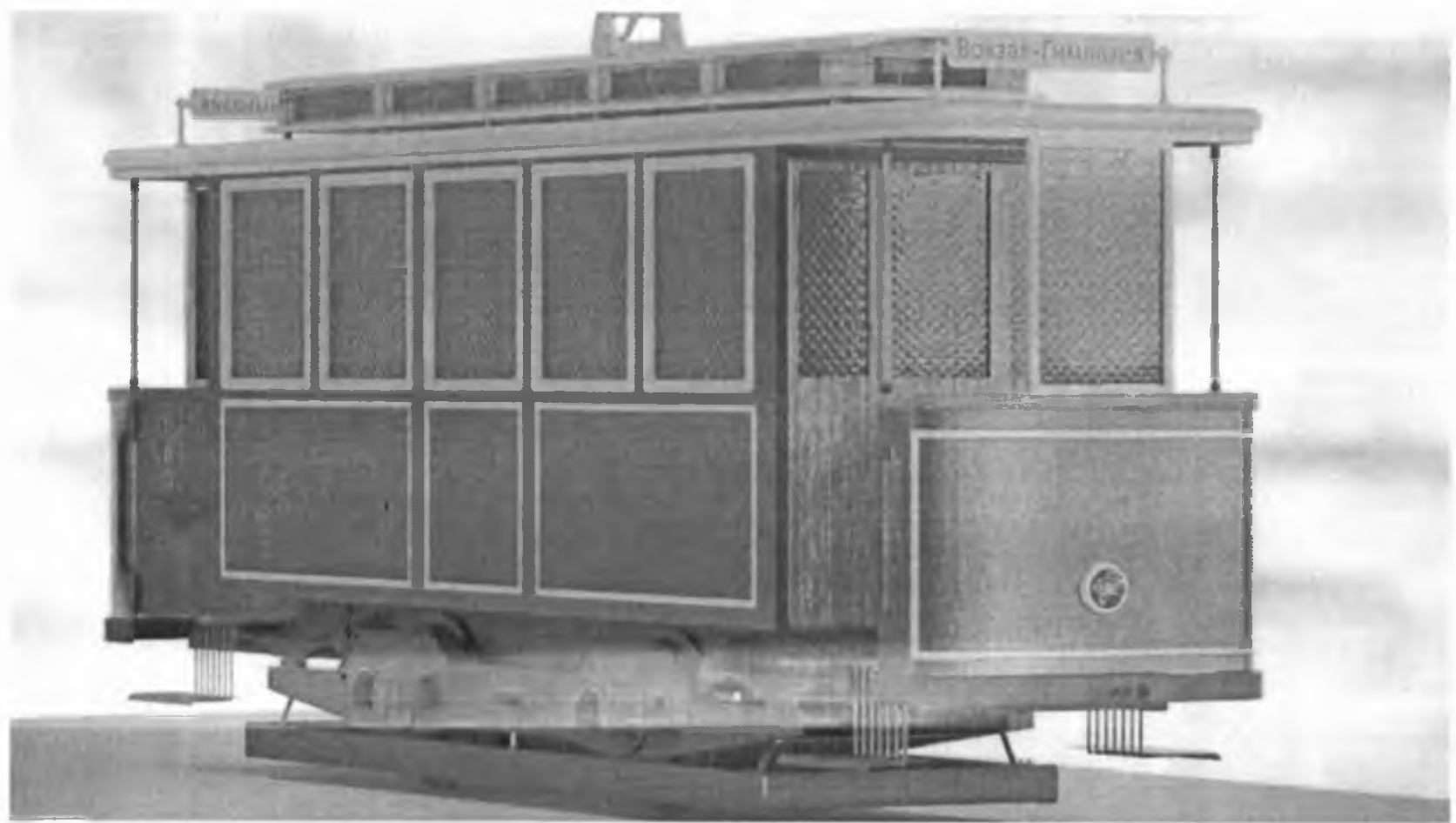
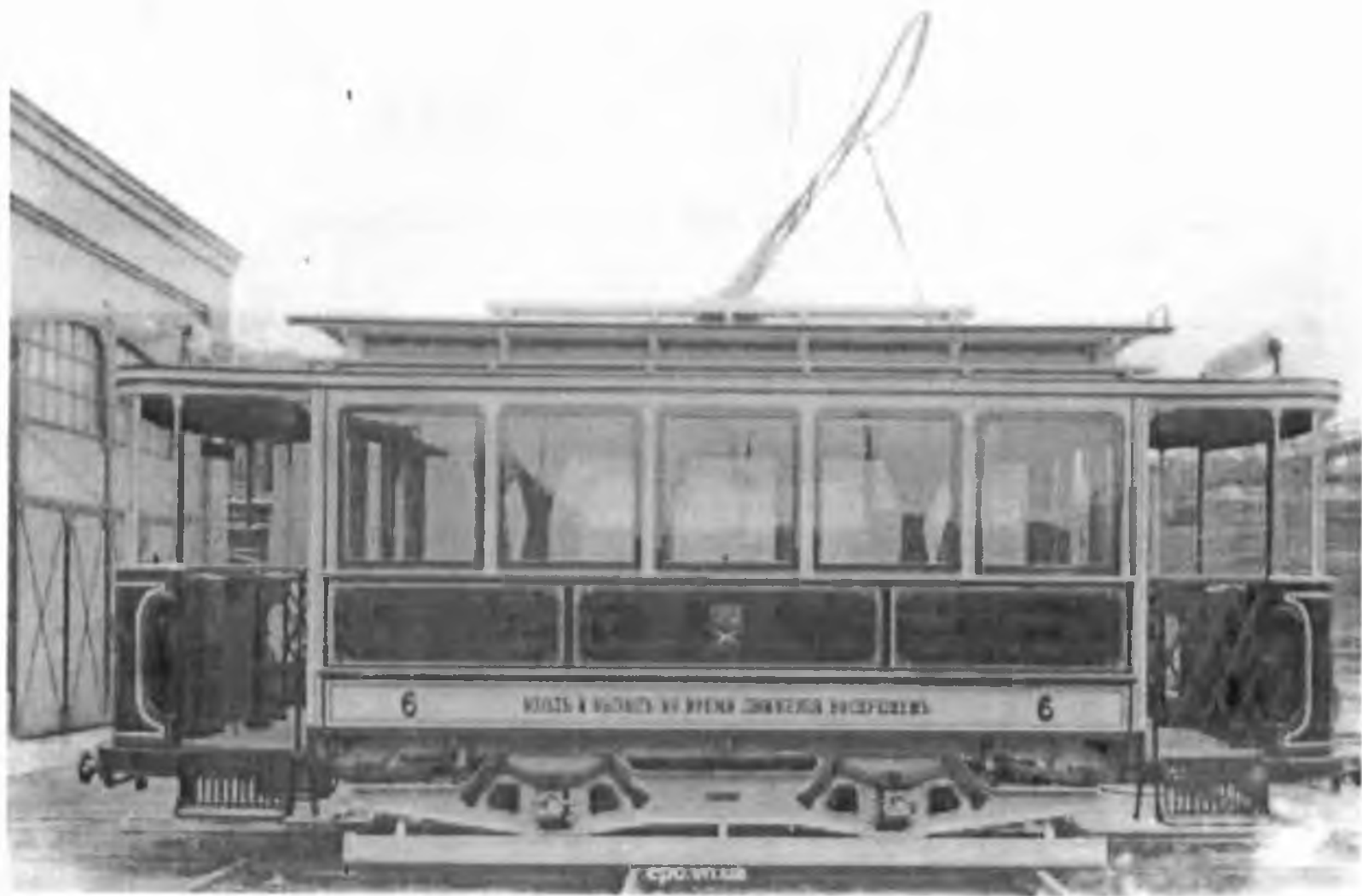


Веб сторінку розроблено за грантом Вінницької міської ради © 2015



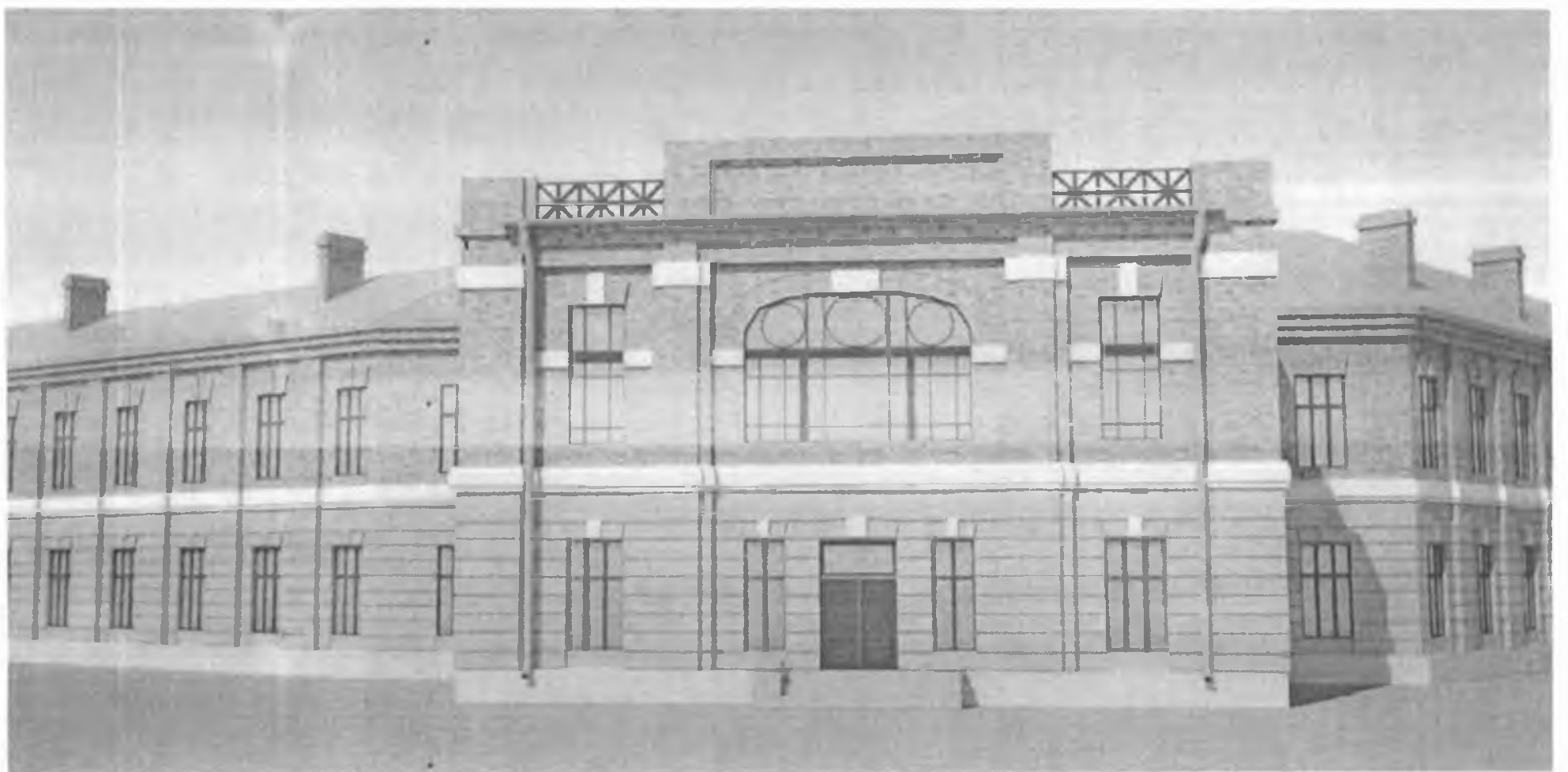
Додаток 2

Деякі з розроблених авторами проекту
тривимірні моделі об'єктів м. Вінниці

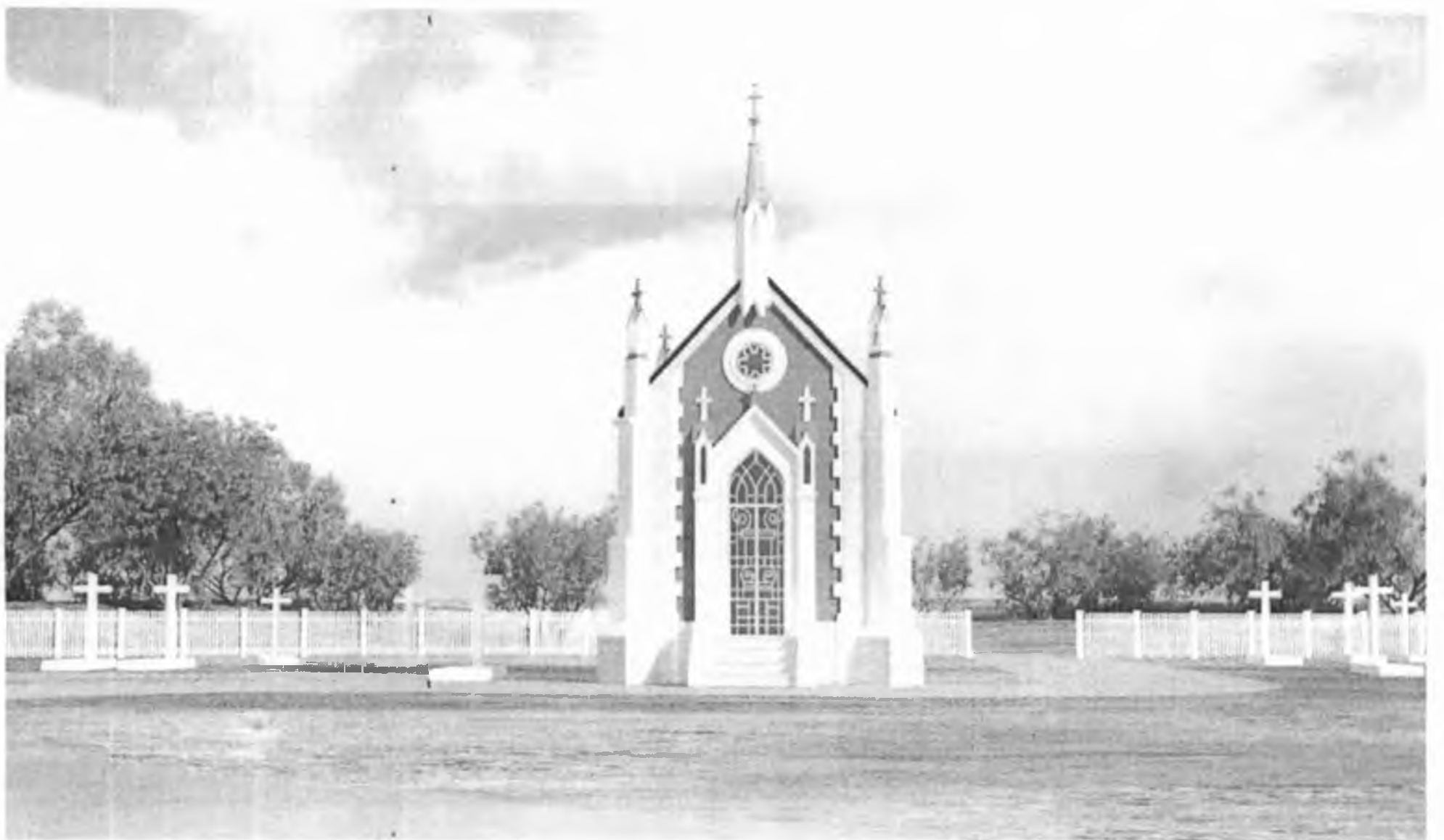
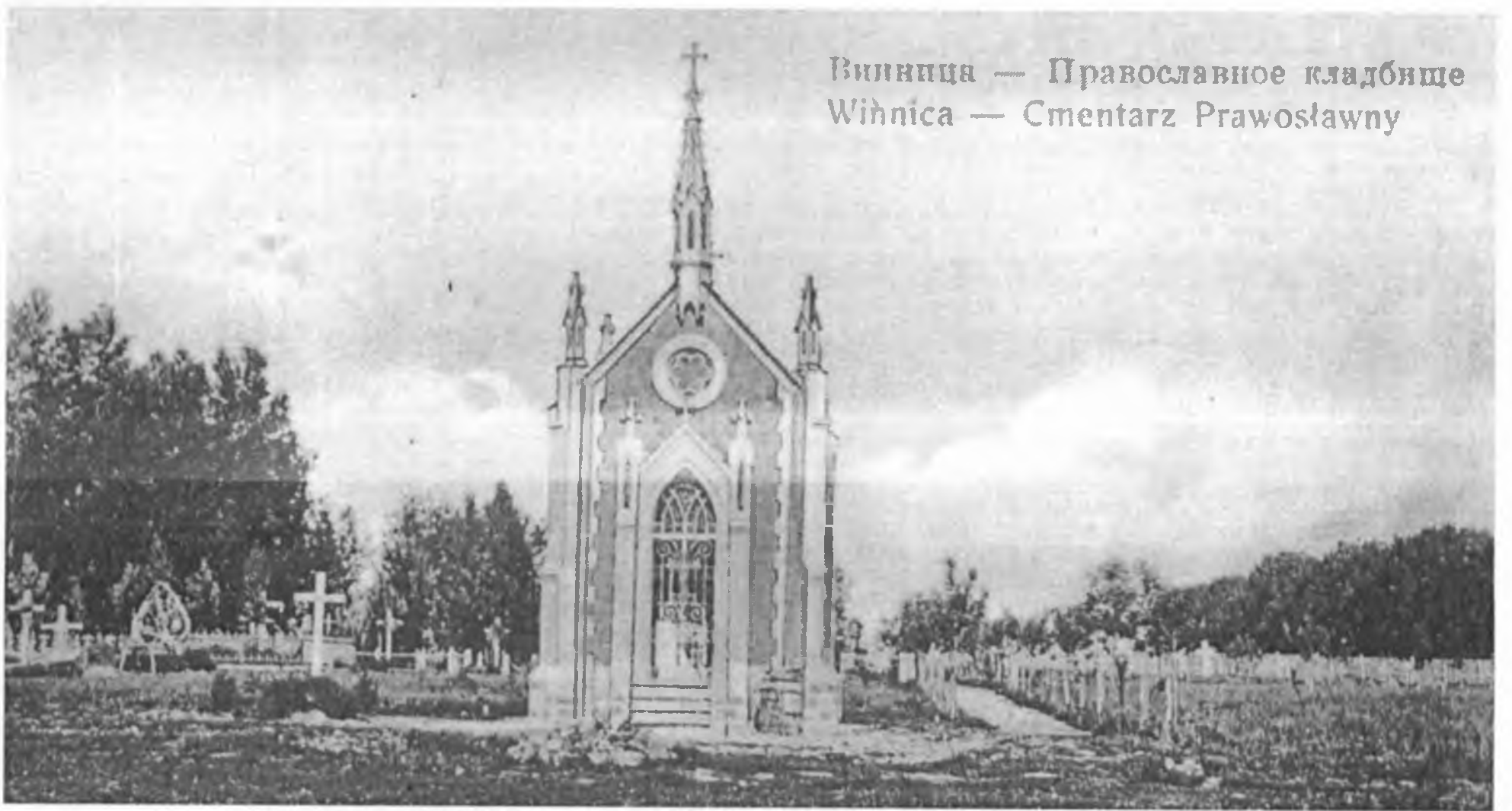


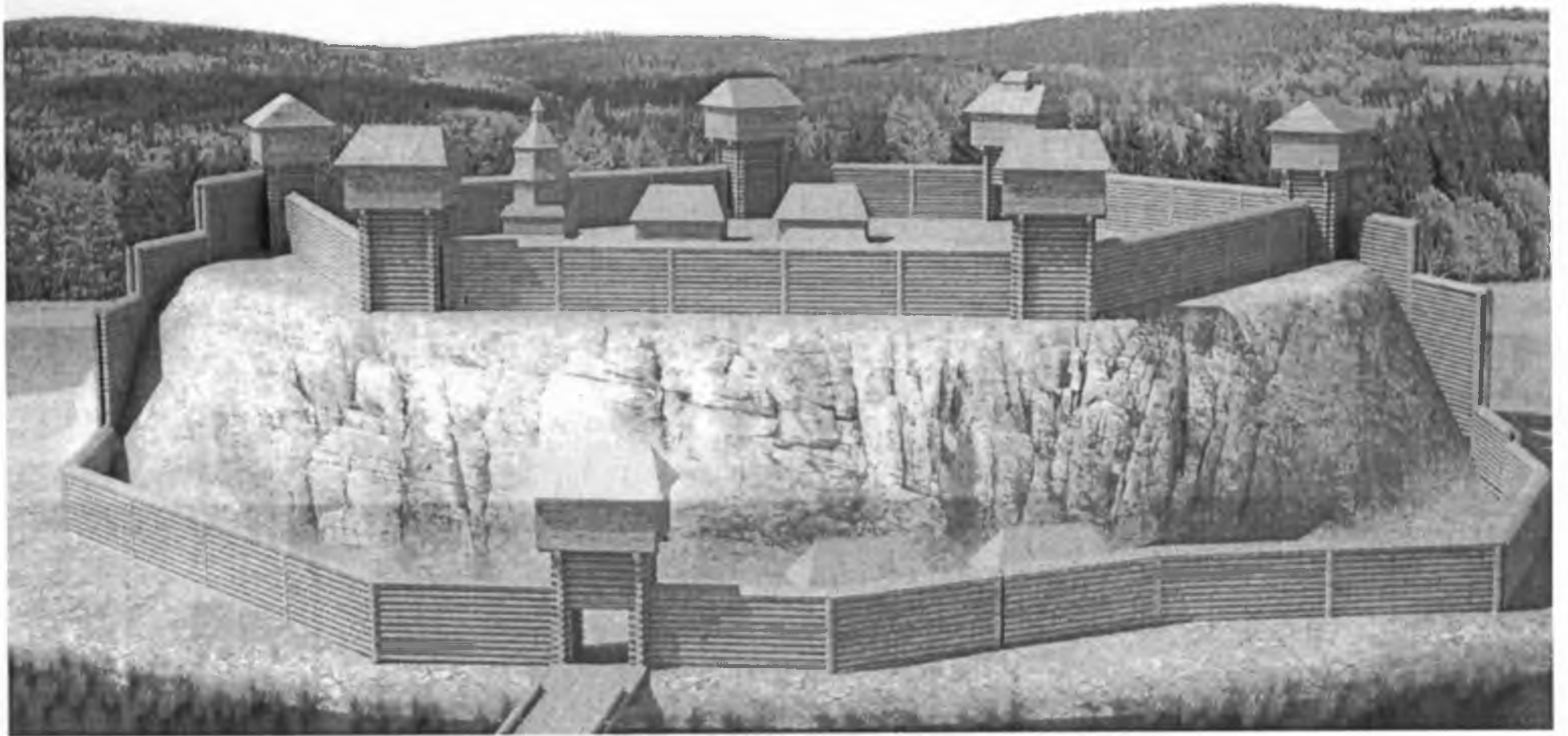
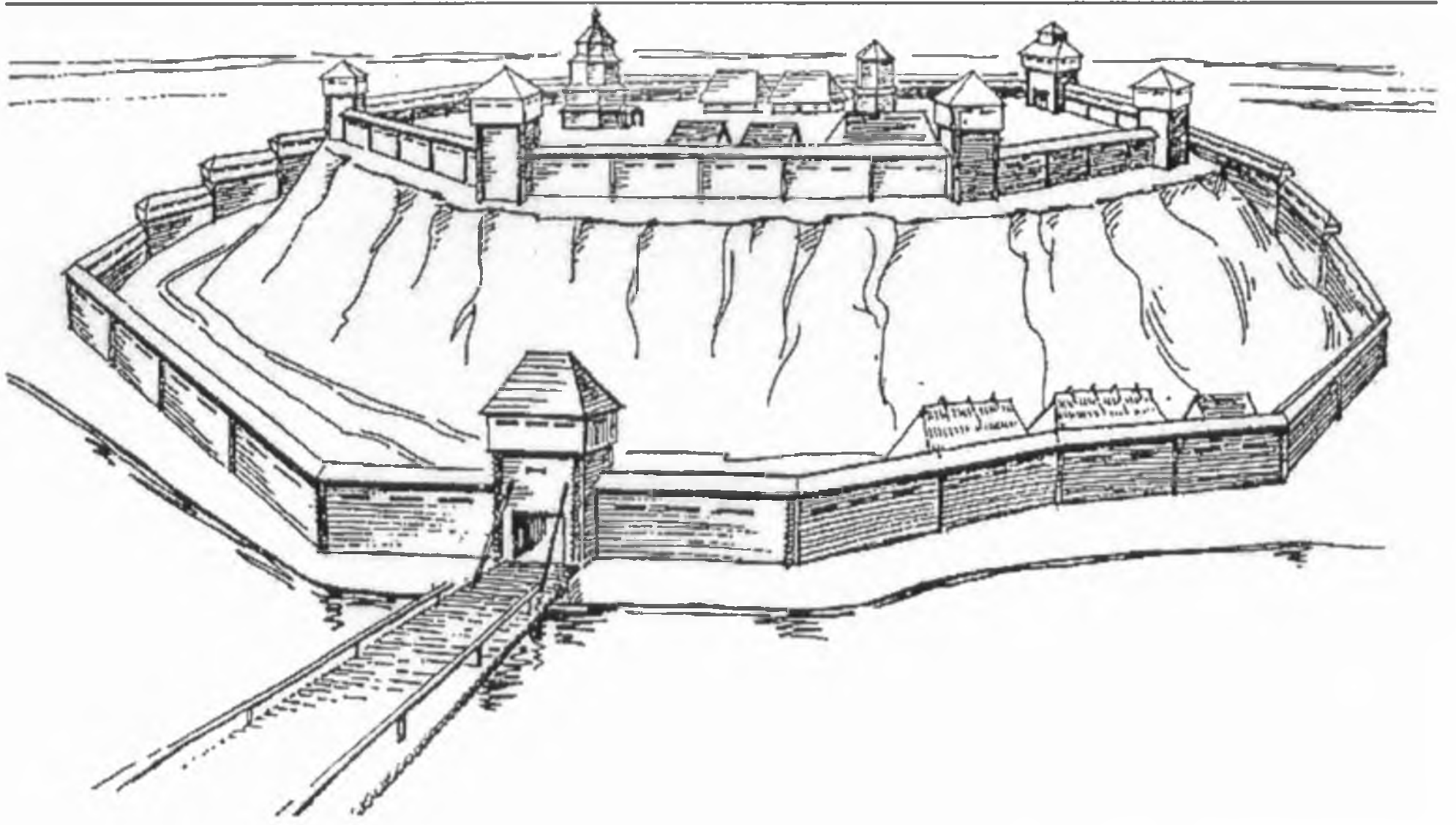
Винница

Женская Гимназія



Винница — Православное кладбище
Winnica — Cmentarz Prawosławny





Городъ Винница, Под. губ.
M. Winnica, Pod. gub.

1-хъ классн. Городск. Училище.
4-o klassowa szkoła miejska.



Иллюстрация
Театр Летний.

