

**ФОРМА ПРОЄКТУ,**  
**реалізація якого планується за рахунок**  
**коштів Бюджету громадських ініціатив Вінницької міської об'єднаної**  
**територіальної громади**  
**у 2021 році**

Ідентифікаційний номер проекту, дата реєстрації  
(вписує уповноважений робочий орган, згідно з реєстром)

**ВСІ ПУНКТИ Є ОБОВ'ЯЗКОВИМИ ДЛЯ ЗАПОВНЕННЯ!**

**1. Назва проекту (не більше 10 слів):**

«Дитяча майстерня 3D- друку та моделювання»

**2. Вид проекту (необхідне підкреслити і поставити знак „x”, який вказує розмір витрат):**

X великий     малий

**3. Категорія напрямку проекту**

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Енергозбереження та екологія     | <input type="checkbox"/> Культура, туризм |
| <input type="checkbox"/> Благоустрій локальних територій  | X Інформаційні технології                 |
| <input type="checkbox"/> Соціальний захист                | <input type="checkbox"/> Освіта           |
| <input type="checkbox"/> Фізкультура та спорт             | <input type="checkbox"/> Охорона здоров'я |
| <input type="checkbox"/> Транспорт та вело-інфраструктура | <input type="checkbox"/> Інше             |

**3. Проект буде реалізовано на території населених пунктів, які входять до складу Вінницької міської об'єднаної територіальної громади (впишіть назву житлового масиву/мікрорайону):**

Замостя

**Адреса (назва населеного пункту, № будинку та інше)**

Вул. Привокзальна 2/1

**4. Короткий опис проекту (не більше 50 слів)**

Створити на базі КЗ «Центр підліткових клубів за місцем проживання» майстерню - простір з 3D- друком, де будуть створюватися різноманітні технологічні об'єкти в тривимірному зображенні, що будуть задіяні в інформаційно-технологічному житті міста Вінниця, а також будуть організовані творчі майстер-класи, освітньо-виховні години, програми відповідної тематики. В майстерні діти, підлітки та молодь матимуть змогу безкоштовно навчатися створювати, моделювати тривимірні зображення, брати участь у майстер-класах, а також розкрити та проявити таланти, розвивати уміння та навички, розширювати горизонти навчання певного предмету та заохочувати дітей до подальшої науково-дослідницької роботи. Виявити нові здібності, що потрібні для креативних творців у технічній справі. Окрім цього, навчальний процес з використанням STEM-технологій є більш цікавим та мотивуючим для сучасних дітей.

**5. Опис проекту** (основна мета проекту; проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців. Опис проекту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проекту. Також обов'язково зазначити відповідність Стратегії розвитку «Вінниця-2020». Якщо проект носить капітальний характер, зазначається можливість користування результатами проекту особами з особливими потребами ):

Мета проекту – створення технічної майстерні з 3D-принтерами, де діти, підлітки, молодь та зацікавлені педагоги безкоштовно навчатимуться, розвиватимуть технічні, методичні можливості з оволодіння сучасними засобами проектування та моделювання. Також, будуть проводитися майстер-класи відповідної тематики, націлені на допомогу кожному учневі міста оволодіти сучасними технічними засобами для творчості та виробництва, практичними навичками 3D-друку, що дозволять бути конкурентоспроможними в сучасному високотехнологічному світі.

**6. Обґрунтування бенефіціарів проекту** (основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами проекту, яким чином забезпечується загальнодоступність проекту )

Діти, підлітки та молодь, а також мешканці міста, які будуть займатися в центрі, моделюванням та проектуванням, будуть учасниками технічних масових заходів: майстер-класів, лекцій, освітньо-виховних годин тощо.

**7. Інформація щодо очікуваних результатів в разі реалізації проекту:**

Центр отримає вільний доступ до 3D - друку, як платформу для розвитку технічного напрямку. В майбутньому місто матиме Вінницьку технічну майстерню-простір. Буде створюватися український продукт.

**8. Орієнтовна вартість (кошторис) проекту** (всі складові проекту та їх орієнтовна вартість). (Кошторис проекту, у разі необхідності, має містити орієнтовну вартість розробки проектно-кошторисної документації).

№ з/п	Найменування товарів (робіт, послуг)	Кількість, од.	Ціна за одиницю, грн.	Орієнтовна вартість, грн.
1.	3D-принтер	2	50 000	100 000
2.	VR кріплення для планшетів	15	400	6 000
3.	Стерео гарнітура	15	700	10 500
4.	Пластик для 3D-друку	30	450	13 500
5.	3D-ручка	15	800	12 000
6.	Телевізор 55'' з функцією SMART TV	1	15 000	15 000
7.	Wi Fi роутер	1	2 000	2 000
8.	Графічний планшет	15	7 500	112 500
9.	Персональний комп'ютер	1	20 000	20 000
10.	Колонки	2	800	1 600

11.	Інформаційний стенд з логотипом конкурсу	1	1 500	1 500
12.	Курс лекцій: «Путівник по 3Д-друку»	10	2 100	21 000
13.	Проведення майстер- класів з 3Д-друку та моделювання для вінничани	10	2 000	20 000
14.	Конкурс на найкращу 3Д -будівлю м.Вінниці	1	25 000	25 000
	<b>Загальна вартість:</b>			<b>360 600</b>

**9. Список з підписами щонайменше 10 громадян України, які належать до Вінницької міської об'єднаної територіальної громади, які підтримують проєкт (окрім його автора), що додається.** Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (*необхідно додати оригінал списку у паперовій формі*).

**10. Контактні дані авторів проєкту, які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших проєктів, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень і т.д. (необхідно підкреслити):**

а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси [taaversigora@gmail.com](mailto:taaversigora@gmail.com) для зазначених вище цілей .

**Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси .....**

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

**11. Дані про інформаційний ресурс, на якому буде здійснюватися обговорення проєкту з громадськістю в соціальних мережах або на інших платформах в мережі Інтернет (за наявності). Сайт [vinsmart.vn.ua](http://vinsmart.vn.ua) , соціальна мережа Фейсбук VinSmart ЦЕНТР.**

**12. Інші додатки (якщо необхідно):**

а) фотографія/ї, які стосуються цього проєкту,

б) мапа з зазначеним місцем реалізації проєкту,

в) інші матеріали, суттєві для заявника проєкту (креслення, схеми

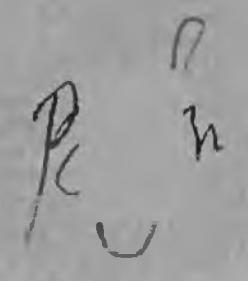
тощо) .....

**СТОРІНКУ НЕОБХІДНО РОЗДРУКУВАТИ НА ОКРЕМОМУ АРКУШІ**

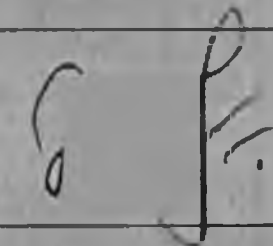
13. Автор проекту, його контактні дані та дані уповноважених осіб *(це має бути чітко і зрозуміло)*.

*Висловлюю свою згоду на обробку моїх персональних даних в Базі персональних даних Вінницької міської ради та її виконавчих органів, відповідно до вимог Закону України "Про захист персональних даних" від 01.06.2010 року №2297-VI. Забороняю надавати інформацію третім особам без моєї згоди.*

*Доступ до цієї інформації матимуть лише представники Вінницької міської ради:*

Прізвище, ім'я, по батькові*	Контактні дані	Підпис
Волошина Катерина Михайлівна	Поштова адреса: 21001, м.Вінниця, вул.	
	e-mail: taaversigora@gmail.com	
	№ тел.	
	Серія, № паспорту	

*Контактна особа, яка уповноважена представляти проект, у разі відсутності автора (без довіреності)*

Прізвище, ім'я, по батькові	Контактні дані	Підпис
Дембовська Таїсія Дмитрівна	e-mail: taaversigora@gmail.com	
	№ тел.: (	

\* Автор надає додаткову інформацію (за бажанням):

Ст.:  чол.  жін.

Вік:  16-20  21-31  31-40  41-50  51-60  понад 60

Статус заняття:  Студент  Працюю  Безробітний  Пенсіонер  Підприємець

Кількість участі в конкурсі:  1 раз  2 рази  3 і більше

Як про конкурс дізнався:  Сайт конкурсу (міської ради)  Соціальні мережі

Рекламні плакати  Засоби масової інформації  Друзі, знайомі



Список мешканців, які підтримують цей проєкт, що реалізовуватиметься за рахунок коштів Бюджету громадських ініціатив Вінницької міської об'єднаної територіальної громади у 2020 році (окрім авторів проєкту)

Назва проєкту: «Дитяча майстерня 3Д-друку та моделювання».

.....  
 Ставлячи підпис в даному списку, висловлюю свою згоду на обробку моїх персональних даних в Базі персональних даних Вінницької міської ради та її виконавчих органів, відповідно до вимог Закону України "Про захист персональних даних" від 01.06.2010 року №2297-VI. Забороняю надавати інформацію третім особам без моєї згоди.

Доступ до цієї інформації матимуть лише представники Вінницької міської ради:

№ п/п	Ім'я та Прізвище	Адреса проживання	Серія та № паспорту	Підпис	
1	Воронюк Анна	(індекс) 21001 насел. пункт вул. 1	1	10	
2	Педорук Анна	(індекс) вул. 1	1	28	
3	ГРЕЧАНЮК ВІТАЛІЙ	(індекс) 21050 вул. f	f	2	
4	Чернівецький Антон	(індекс) 21003 вул. d	A	f	
5	Валентина Ірина	(індекс) 02001 вул. 2A	2A	19	
6	Межєвська ГАННА	(індекс) 21001 вул. c	c	27	
7	Валентин Михайло	(індекс) 21001 вул. f	f	10	
8	Середєв Волод	(індекс) вул. c	c	22	
9	Тюстова Олена	(індекс) 21000 вул. j	j	1	
10	Петренко Денис	(індекс) вул. A	A	1	

КЗ «Центр підліткових клубів  
за місцем проживання»



Проект

«Дитяча майстерня 3Д-  
друку та моделювання»



## Мета проєкту:

- ✓ Створення технічної майстерні з 3D-принтерами, де діти, підлітки, молодь та зацікавлені педагоги безкоштовно навчатимуться, розвиватимуть технічні, методичні можливості з оволодіння сучасними засобами проєктування та моделювання.
- ✓ Також, будуть проводитися майстер-класи відповідної тематики, націлені на допомогу кожному учневі міста оволодіти сучасними технічними засобами для творчості та виробництва, практичними навичками 3D-друку, що дозволять бути конкурентоспроможними в сучасному високотехнологічному світі.



# Ключові заходи проєкту:

- Створення в КЗ «Центр підліткових клубів за місцем проживання» простору для науково-творчої діяльності вихованців центру;
- Створення майстерні-простору 3D-моделювання та 3D-друку в центрі та створення необхідних умов для освоєння технічних навичок;
- Впровадження гуртка з 3D-моделювання, 3D-друку.

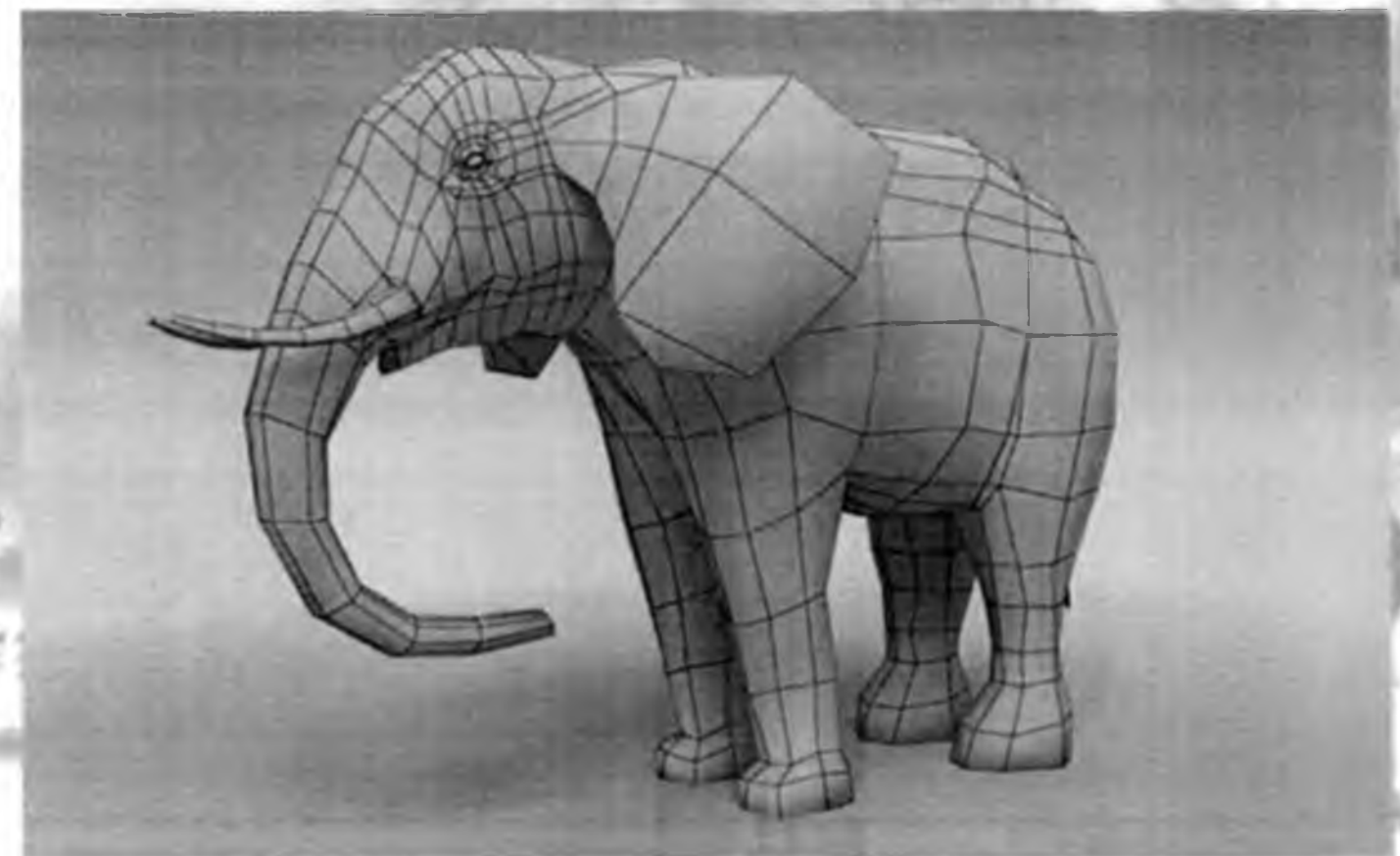
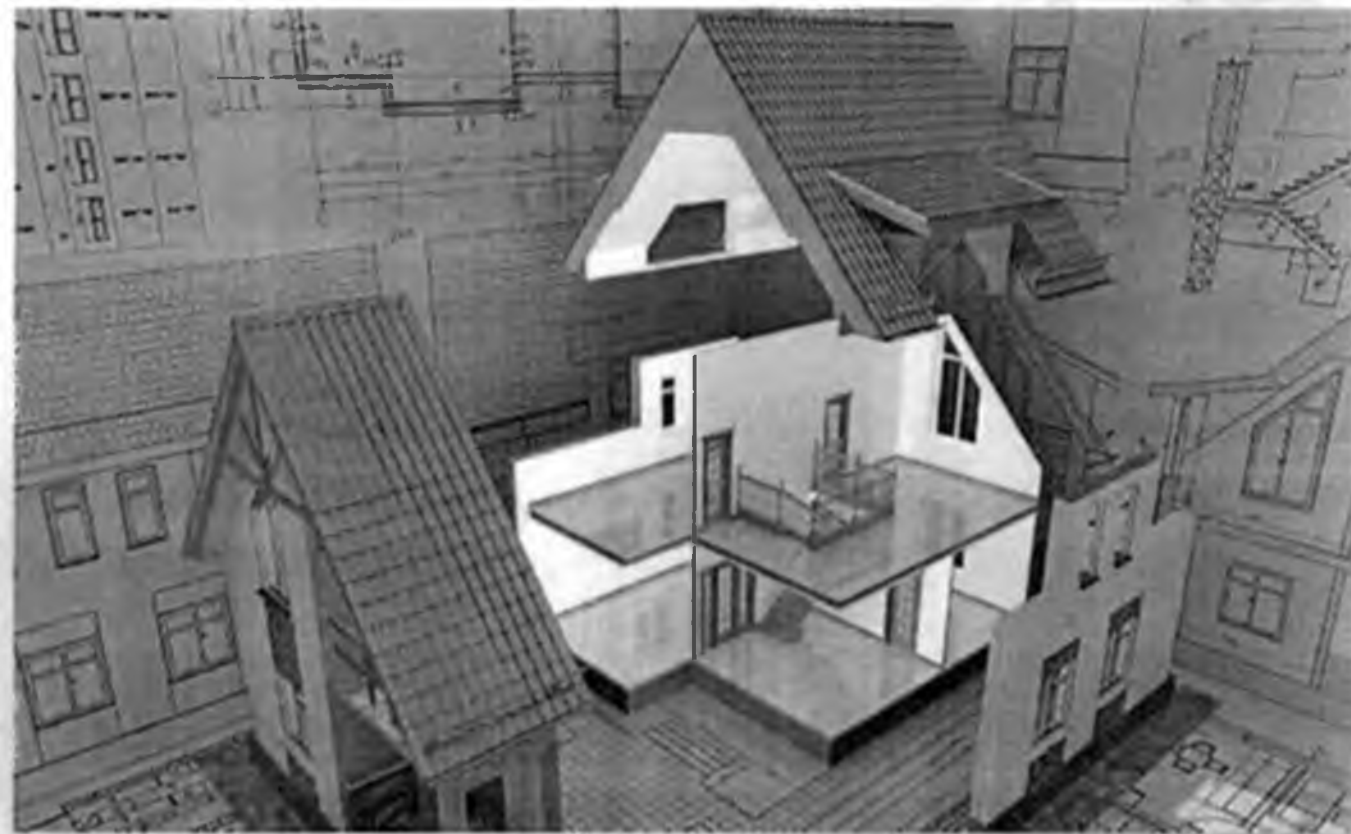


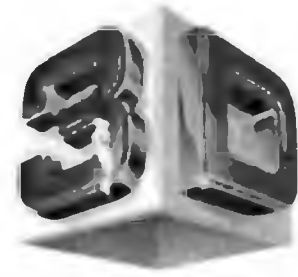




## -МОДЕЛЮВАННЯ

процес розробки математичного представлення  
будь-якої тривимірної поверхні об'єкта за  
допомогою спеціалізованого ПЗ. Продукт  
моделювання є 3D-модель.





## -друк

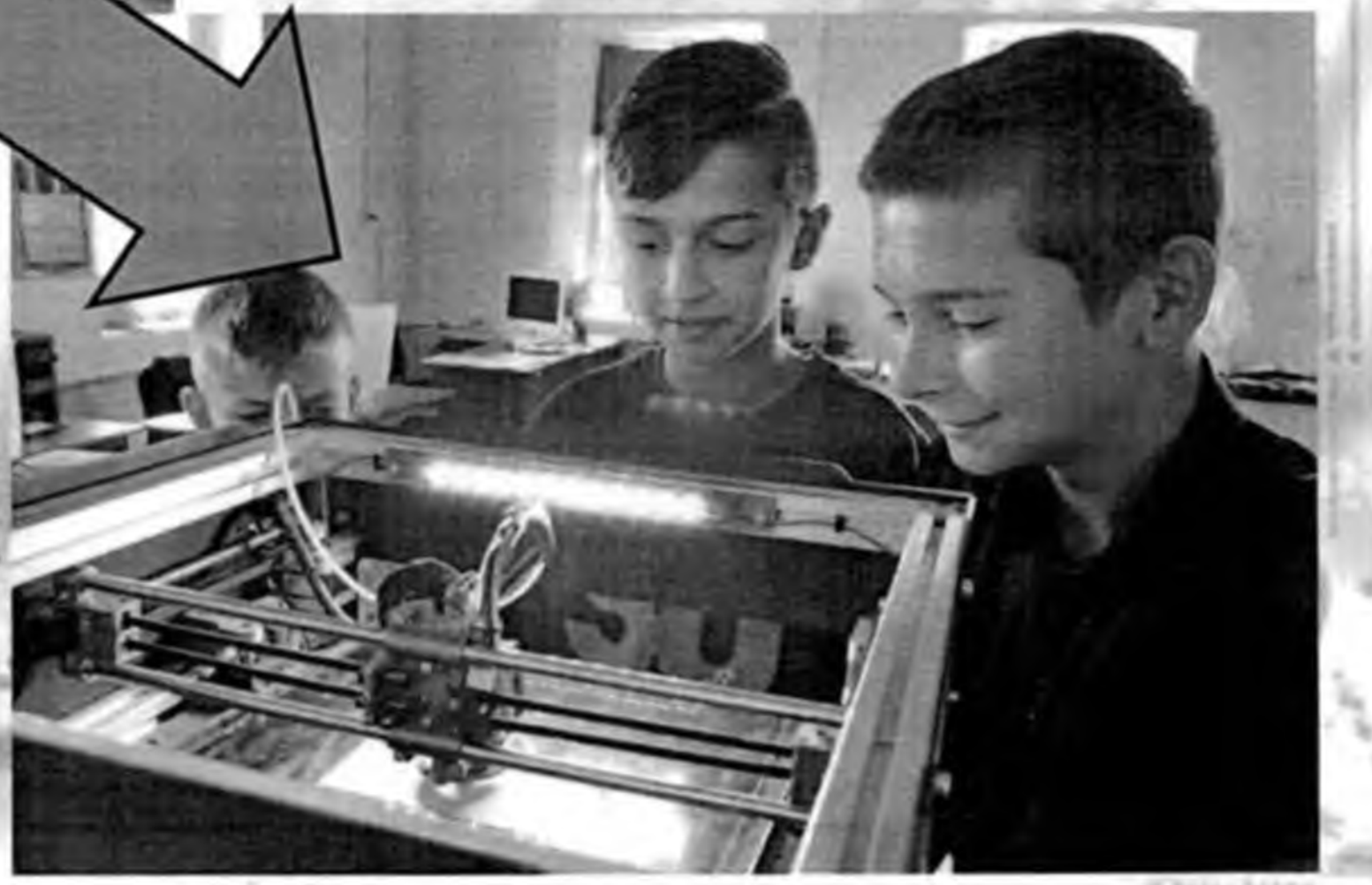
3D-друком називають створення об'ємного і деталізованого виробу за заданою графічною формою, в результаті перетворення тривимірного графічного зображення в реальний фізичний об'єкт.







# Розширюємо можливості Центру!





# Кошторис проекту

№ з/п	Найменування товарів (робіт, послуг)	Кількість, од.	Ціна за одиницю, грн.	Орієнтовна вартість, грн.
1.	3D-принтер	2	50 000	100 000
2.	Окуляри VR	15	600	9 000
3.	Інтерактивний мультимедійний пристрій	1	80 000	80 000
4.	Стереогарнітура	5	700	3 500
5.	Пластик для 3D-друку	30	450	13 500
6.	3D-ручка	15	800	12 000
7.	Телевізор 42" з функцією SMART TV	1	10 000	10 000
8.	Мережеве обладнання		7 000	7 000
9.	Графічний планшет	15	7 500	112 500
10.	Персональний комп'ютер	3	27 000	81 000
11.	Колонки	2	800	1 600
	<b>Загальна вартість:</b>			<b>430 100</b>



# **-друк – технологія завтрашнього дня, що працює сьогодні!**

**Автори проекту:  
Дембовська Таїсія  
Волошина Катерина**

