

**ФОРМА ПРОЄКТУ,**  
**реалізація якого планується за рахунок**  
**коштів Бюджету громадських ініціатив Вінницької міської об'єднаної**  
**територіальної громади**  
**у 2020 році**

<b>Ідентифікаційний номер проекту, дата реєстрації</b> <i>(вписує уповноважений робочий орган, згідно з реєстром)</i>	
--	--

**ВСІ ПУНКТИ Є ОБОВ'ЯЗКОВИМИ ДЛЯ ЗАПОВНЕННЯ!**

**1. Назва проєкту (не більше 10 слів):**

«Дитяча майстерня 3D- друку та моделювання»
---

**2. Вид проєкту (необхідне підкреслити і поставити знак „х”, який вказує розмір витрат):**

великий     малий

**3. Категорія напрямку проєкту**

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Енергозбереження та екологія     | <input type="checkbox"/> Культура, туризм                   |
| <input type="checkbox"/> Благоустрій локальних територій  | <input checked="" type="checkbox"/> Інформаційні технології |
| <input type="checkbox"/> Соціальний захист                | <input type="checkbox"/> Освіта                             |
| <input type="checkbox"/> Фізкультура та спорт             | <input type="checkbox"/> Охорона здоров'я                   |
| <input type="checkbox"/> Транспорт та вело-інфраструктура | <input type="checkbox"/> Інше                               |

**3. Проєкт буде реалізовано на території населених пунктів, які входять до складу Вінницької міської об'єднаної територіальної громади (впишіть назву житлового масиву/мікрорайону):**

Замостя
---------

**Адреса (назва населеного пункту, № будинку та інше)**

Вул. Привокзальна 2/1
-----------------------

**4. Короткий опис проєкту (не більше 50 слів)**

Створити на базі КЗ «Центр підліткових клубів за місцем проживання» майстерню - простір з 3D- друком, де будуть створюватися різноманітні технологічні об'єкти в тривимірному зображенні, що будуть задіяні в інформаційно-технологічному житті міста Вінниця. В майстерні діти, підлітки та молодь матимуть змогу безкоштовно навчатися створювати, моделювати тривимірні зображення, а також розкрити та проявити таланти, розвивати уміння та навички, розширювати горизонти навчання певного предмету та заохочувати дітей до подальшої науково-дослідницької роботи. Виявити нові здібності, що потрібні для креативних творців у технічній справі. Окрім цього, навчальний процес з використанням STEM-технологій є більш цікавим та мотивуючим для сучасних дітей.

ВІННИЦЬКА МІСЬКА РАДА  
БІДДІЛ ЗВЕРНЕНЬ

11.06.2020  
В-01-43240

**5. Опис проєкту** (основна мета проєкту; проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців. Опис проєкту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проєкту. Також обов'язково зазначити відповідність Стратегії розвитку «Вінниця-2020». Якщо проєкт носить капітальний характер, зазначається можливість користування результатами проєкту особами з особливими потребами):

Мета проєкту – створення технічної майстерні з 3D-принтерами, де діти, підлітки, молодь та зацікавлені педагоги безкоштовно навчатимуться, розвиватимуть технічні, методичні можливості з оволодіння сучасними засобами проектування та моделювання. Також, будуть проводитися майстер-класи відповідної тематики, націлені на допомогу кожному учневі міста оволодіти сучасними технічними засобами для творчості та виробництва, практичними навичками 3D-друку, що дозволять бути конкурентоспроможними в сучасному високотехнологічному світі.

**6. Обґрунтування бенефіціарів проєкту** (основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами проєкту, яким чином забезпечується загальнодоступність проєкту)

Діти, підлітки та молодь, а також мешканці міста, які будуть займатися в центрі, моделюванням та проектуванням, будуть учасниками технічних масових заходів.

**7. Інформація щодо очікуваних результатів в разі реалізації проєкту:**

Центр отримає вільний доступ до 3D - друку, як платформу для розвитку технічного напрямку. В майбутньому місто матиме Вінницьку технічну майстерню-простір. Буде створюватися український продукт.

**8. Орієнтовна вартість (кошторис) проєкту** (всі складові проєкту та їх орієнтовна вартість). (Кошторис проєкту, у разі необхідності, має містити орієнтовну вартість розробки проєктно-кошторисної документації).

№ з/п	Найменування товарів (робіт, послуг)	Кількість, од.	Ціна за одиницю, грн.	Орієнтовна вартість, грн.
1.	3D-принтер	2	50 000	100 000
2.	Окуляри VR	15	600	9 000
3.	Інтерактивний мультимедійний пристрій	1	80 000	80 000
4.	Стереогарнітура	5	700	3 500
5.	Пластик для 3D-друку	30	450	13 500
6.	3D-ручка	15	800	12 000
7.	Телевізор 42'' з функцією SMART TV	1	10 000	10 000
8.	Мережеве обладнання		7 000	7 000
9.	Графічний планшет	15	7 500	112 500
10.	Персональний комп'ютер	3	27 000	81 000

11.	Колонки	2	800	1 600
	Загальна вартість:			430 100

9. Список з підписами щонайменше 10 громадян України, які належать до Вінницької міської об'єднаної територіальної громади, які підтримують проєкт (окрім його автора), що додається. Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (*необхідно додати оригінал списку у паперовій формі*).

10. Контактні дані авторів проєкту, які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших проєктів, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками інформацією, можливих узгоджень і т.д. (*необхідно підкреслити*):

а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси taaversigota@gmail.com для зазначених вище цілей .

Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси ...../.....

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

11. Дані про інформаційний ресурс, на якому буде здійснюватися обговорення проєкту з громадськістю в соціальних мережах або на інших платформах в мережі Інтернет (з наявності). Сайт vinSMART.vn.ua , соціальна мережа Фейсбук VinSmart ЦЕНТР.

12. Інші додатки (*якщо необхідно*):

а) фотографія/ї, які стосуються цього проєкту,

б) мапа з зазначеним місцем реалізації проєкту,

в) інші матеріали, суттєві для заявника проєкту (креслення, схеми

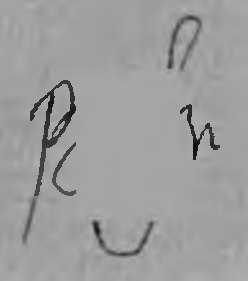
тощо) .....

**СТОРІНКУ НЕОБХІДНО РОЗДРУКУВАТИ НА ОКРЕМОМУ АРКУШІ**

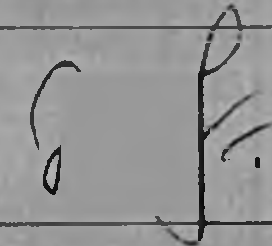
13. Автор проекту, його контактні дані та дані уповноважених осіб (дані необхідно вписати чітко і зрозуміло).

Висловлюю свою згоду на обробку моїх персональних даних в Базі персональних даних Вінницької міської ради та її виконавчих органів, відповідно до вимог Закону України "Про захист персональних даних" від 01.06.2010 року №2297-VI. Забороняю надавати інформацію третім особами без моєї згоди.

*Доступ до цієї інформації матимуть лише представники Вінницької міської ради:*

Прізвище, ім'я, по батькові*	Контактні дані	Підпис
Волошина Катерина Михайлівна	Поштова адреса: 21001, м.Вінниця, вул.	
	e-mail: taaversigora@gmail.com	
	№ тел.	
	Серія, № паспорту	

*Контактна особа, яка уповноважена представляти проект, у разі відсутності автора (без довіреності)*

Прізвище, ім'я, по батькові	Контактні дані	Підпис
Дембовська Таїсія Дмитрівна	e-mail: <u>taaversigora@gmail.com</u>	
	№ тел.: (	

\* Автор надає додаткову інформацію (за бажанням):

Стать:  чол.  жін.

Вік:  16-20  21-31  31-40  41-50  51-60  понад 60

Статус:  Студент  Працюю  Безробітний  Пенсіонер  Підприємець

Кількість участей в конкурсі:  1 раз  2 рази  3 і більше

Як дізнався про конкурс:  Сайт конкурсу (міської ради)  Соціальні мережі

Рекламні плакати  Засоби масової інформації  Друзі, знайомі



КЗ «Центр підліткових клубів  
за місцем проживання»



**Проект**

**«Дитяча майстерня 3Д-  
друку та моделювання»**

## Мета проєкту:

- ✓ Створення технічної майстерні з 3D-принтерами, де діти, підлітки, молодь та зацікавлені педагоги безкоштовно навчатимуться, розвиватимуть технічні, методичні можливості з оволодіння сучасними засобами проєктування та моделювання.
- ✓ Також, будуть проводитися майстер-класи відповідної тематики, націлені на допомогу кожному учневі міста оволодіти сучасними технічними засобами для творчості та виробництва, практичними навичками 3D-друку, що дозволять бути конкурентоспроможними в сучасному високотехнологічному світі.



# Ключові заходи проєкту:

- Створення в КЗ «Центр підліткових клубів за місцем проживання» простору для науково-творчої діяльності вихованців центру;
- Створення майстерні-простору 3D-моделювання та 3D-друку в центрі та створення необхідних умов для освоєння технічних навичок;
- Впровадження гуртка з 3D-моделювання, 3D-друку.

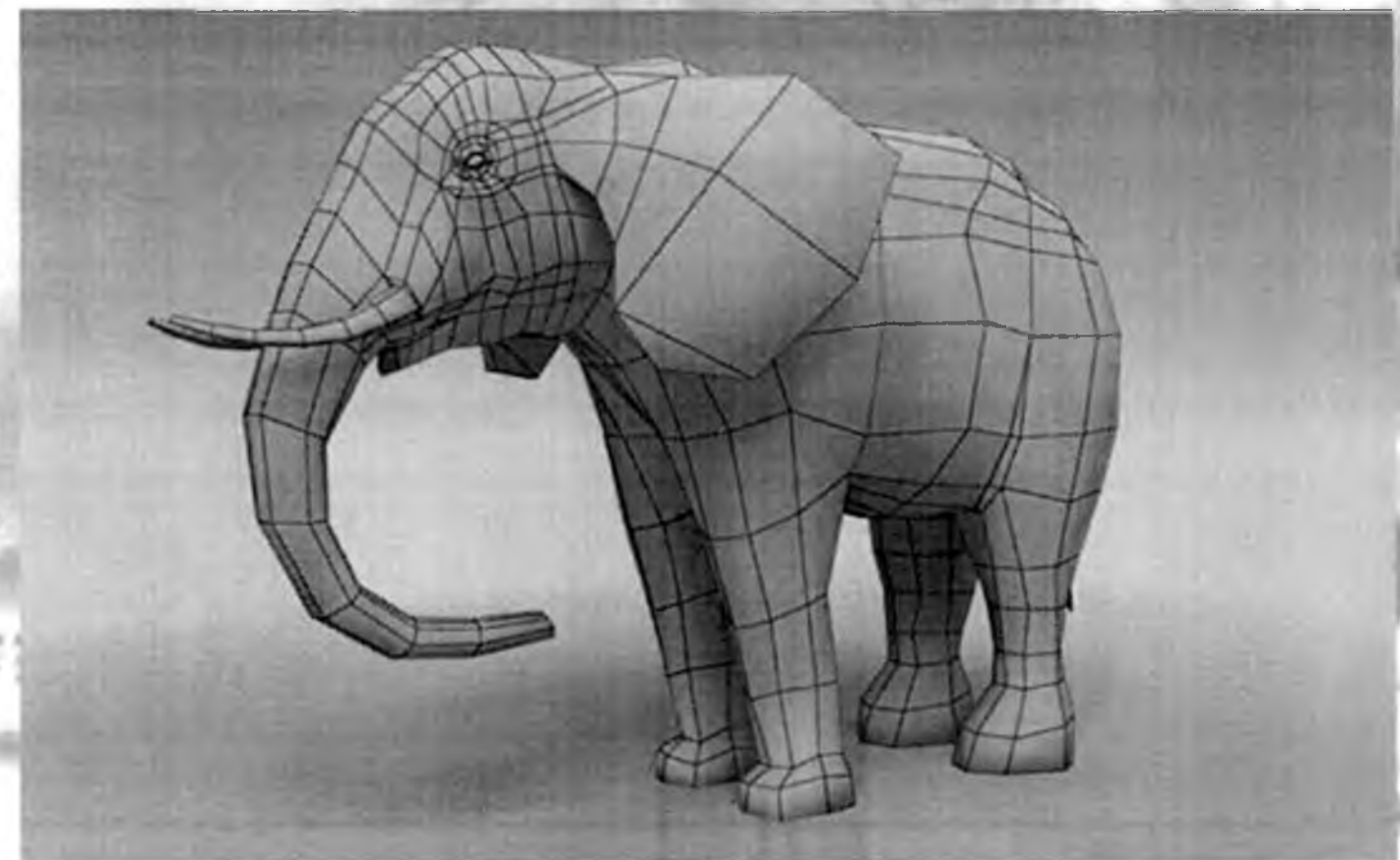
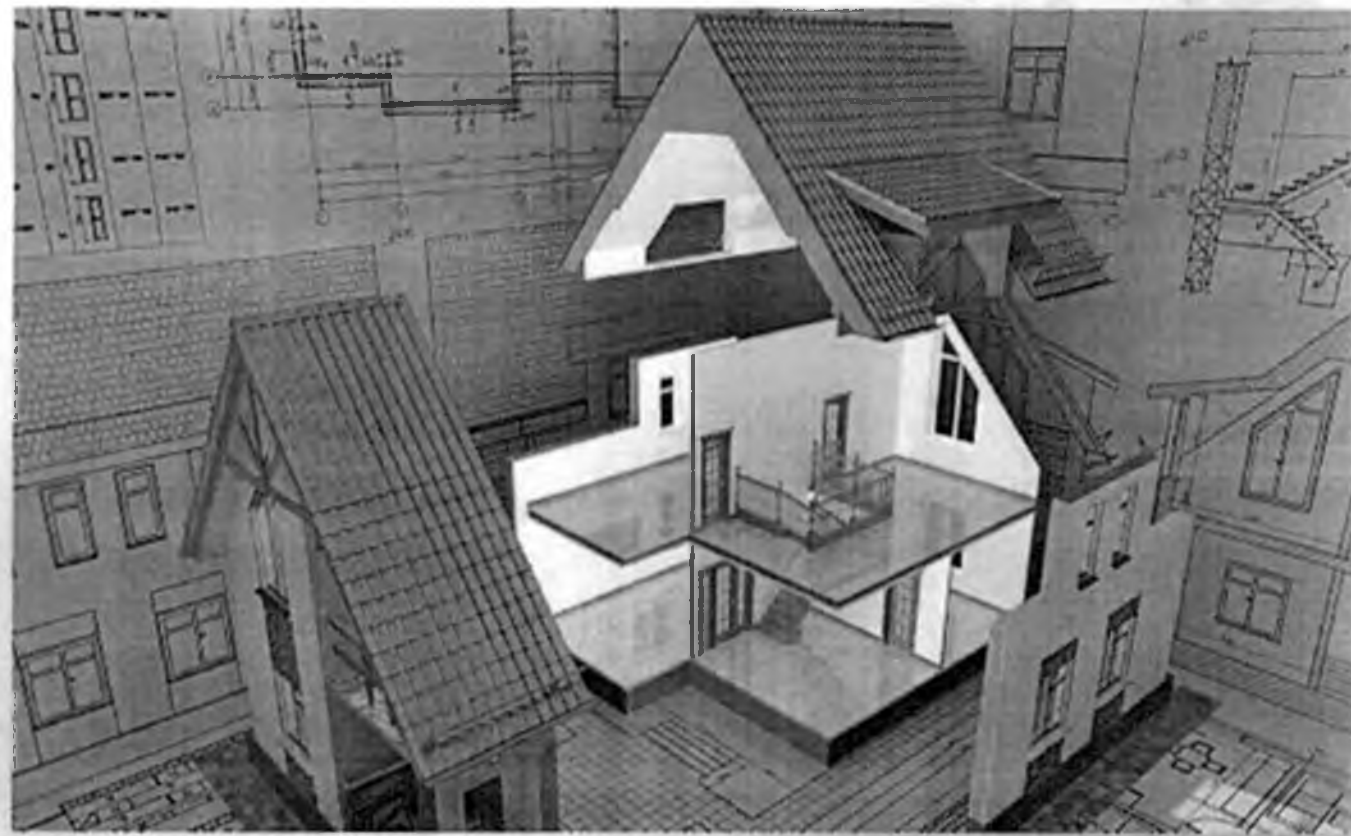






## -МОДЕЛЮВАННЯ

процес розробки математичного представлення  
будь-якої тривимірної поверхні об'єкта за  
допомогою спеціалізованого ПЗ. Продукт  
моделювання є 3D-модель.



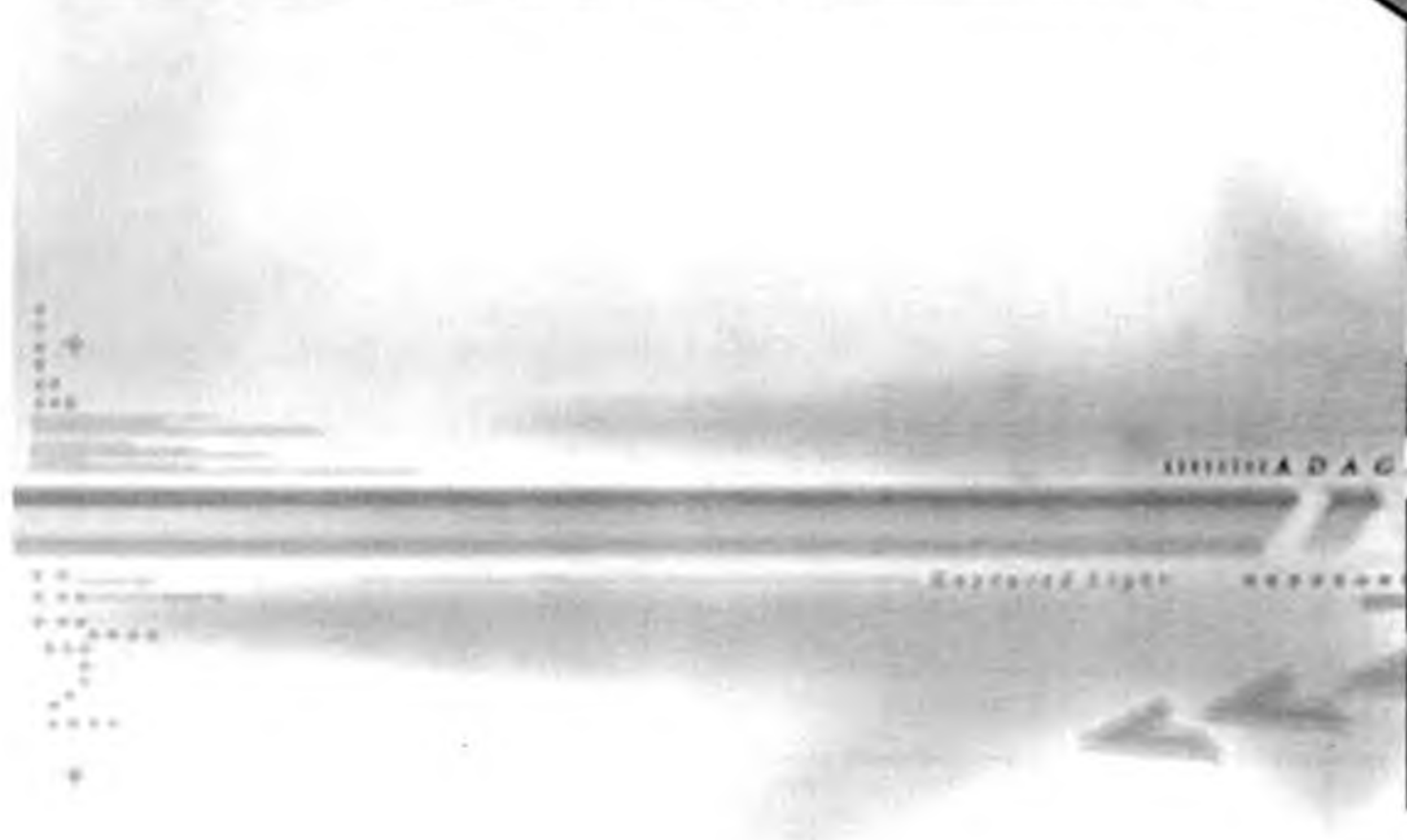
# 3D - друк

3D-друком називають створення об'ємного і деталізованого виробу за заданою графічною формою, в результаті перетворення тривимірного графічного зображення в реальний фізичний об'єкт.





# Розширюємо можливості Центру!



# Кошторис проекту

№ з/п	Найменування товарів (робіт, послуг)	Кількість, од.	Ціна за одиницю, грн.	Орієнтовна вартість, грн.
1.	3D-принтер	2	50 000	100 000
2.	Окуляри VR	15	600	9 000
3.	Інтерактивний мультимедійний пристрій	1	80 000	80 000
4.	Стереогарнітура	5	700	3 500
5.	Пластик для 3D-друку	30	450	13 500
6.	3D-ручка	15	800	12 000
7.	Телевізор 42" з функцією SMART TV	1	10 000	10 000
8.	Мережеве обладнання		7 000	7 000
9.	Графічний планшет	15	7 500	112 500
10.	Персональний комп'ютер	3	27 000	81 000
11.	Колонки	2	800	1 600
	<b>Загальна вартість:</b>			<b>430 100</b>



# **-друк – технологія завтрашнього дня, що працює сьогодні!**

**Автори проекту:  
Дембовська Таїсія  
Волошина Катерина**

